



FIESTA DE LA NIEVE 2014

Día 5

1º ¿Cuántos Entran en el Auto? (adulto mixto)

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante

Descripción: Dentro de un vehículo deben intentar entrar la mayor cantidad de participantes posibles. Se chequeará que todos sean mayores de edad. Ganará la alianza que logre meter más participantes dentro del auto, con las puertas totalmente cerradas. Los vidrios deben estar bajados a la mitad. No se pueden subir al techo.

Puntaje:

50 pts. al 1º lugar

45 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

2º Corte de Troncos.

Número de participantes por alianza: 1

Lugar: Yelcho.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada representante de alianza deberá cortar, con hacha, 1 rajón de leña cada uno, rajones que serán repartidos mediante sorteo (el que gane el sorteo elige 1º su rajón). Ganará el primero que termine de cortar el rajón correspondiente.

Puntaje:

50 pts. al 1º lugar

45pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



3º Tirar la Cuerda (mujeres)

Número de participantes por alianza: 10

Lugar: Yelcho.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada alianza será puesta frente otra, sujetando una cuerda con una marca equidistante entre una y otra, debiendo tirar de aquélla. En el suelo habrá dos marcas también equidistantes. Ganará el equipo que, en 2 de 3 oportunidades, logre que la marca de la cuerda traspase la marca establecida en el suelo.

Sin polines, sin media lana, no descalzos, con zapatos o zapatillas.

Puntaje:

70 ptos. al 1º lugar

65 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

4º Tirar la Cuerda (varones)

Número de participantes por alianza: 10

Lugar: Yelcho.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada alianza será puesta frente otra, sujetando una cuerda con una marca equidistante entre una y otra, debiendo tirar de aquélla. En el suelo habrá dos marcas también equidistantes. Ganará el equipo que, en 2 de 3 oportunidades, logre que la marca de la cuerda traspase la marca establecida en el suelo.

Sin polines, sin media lana, no descalzos, con zapatos o zapatillas.

Puntaje:

70 ptos. al 1º lugar

65 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



5° Tirar auto con arnés

Número de participantes por alianza: 1

Lugar: Yelcho.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada participante sujetará a su torso un arnés cuyo extremo esté amarrado a un vehículo. Ganará el participante que llegue desde el punto de partida al punto de meta en menos tiempo. Otro participante de la alianza deberá elegir un chofer para dirigir el auto. Se utilizará una cuerda amarrada a un carro para sujetarse.

Puntaje:

70 ptos. al 1° lugar

65 ptos. al 2° lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

6° Mister Piernas

Número de participantes por alianza: 3

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante

Descripción: cada competidor se pondrá, con shorts y descalzo, detrás de una cortina que impida adivinar su identidad. Deberá desfilar entremezclado con otros competidores. Luego del desfile uno a uno, LA SRA. ALCALDESA elegirá las mejores piernas. Una vez elegidas, se descubrirá la identidad de la persona, siendo ganadora la alianza a la que éste pertenezca.

Puntaje:

30 ptos. al 1° lugar

25ptos. al 2° lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



7° Miss Piernas

Número de participantes por alianza: 3

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante

Descripción: cada competidor se pondrá, con shorts y descalzo, detrás de una cortina que impida adivinar su identidad. Deberá desfilarse entremezclado con otros competidores. Luego del desfile uno a uno, EL GOBERNADOR elegirá las mejores piernas. Una vez elegidas, se descubrirá la identidad de la persona, siendo ganadora la alianza a la que éste pertenezca.

Puntaje:

30 ptos. al 1° lugar

25 ptos. al 2° lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

8° Chupa y Sopla. (adulto)

Número de participantes por alianza: 10 (5 hombres y 5 mujeres)

Lugar SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: los competidores se colocan intercalados hombre- mujer. Deben pasarse un papel de 15x15 cms, de boca a boca, intentando que no se caiga; todo ello sin usar ninguna otra parte del rostro ni las manos. Ganará la alianza que consiga pasar más veces el papel sin que se le caiga. Tienen 1 intento. Se tomará el tiempo. 5 minutos máx.

Puntaje:

40 ptos. al 1° lugar

35 ptos. al 2° lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



9º Chupa y Sopla. (juvenil)

Número de participantes por alianza: 6 (3 hombres y 3 mujeres)

Lugar: SUM.

Edad: 13 a 17 años.

Descripción: los competidores se colocan intercalados hombre- mujer. Deben pasarse un papel de 15x15 cms, de boca a boca, intentando que no se caiga; todo ello sin usar ninguna otra parte del rostro ni las manos. Ganará la alianza que consiga pasar más veces el papel sin que se le caiga. Tienen 1 intento. Se tomará el tiempo. 5 minutos máx.

Puntaje:

40 pts.

35 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

10º El Arropado.

Número de participantes por alianza: 1.

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: cada competidor debe colocarse, con ayuda de su alianza, la mayor cantidad de prendas posibles, en el plazo de 2 minutos. Luego se irá sacando y contando una prenda a la vez. Ganará la alianza que logre colocar más prendas en su participante. No se considerará prenda: ponchos, ruanas, mantas, echarpe, pañuelos, bufandas, calcetines, calzoncillos, gorros, guantes.

Los participantes previamente deben colocarse frente al público. Los delegados llevan toda la ropa que puedan y la colocan en un montón al lado de su participante. Ayudarán a vestirse 3 personas de la alianza.

Se revisará que el participante tenga sólo un pantalón y una polera.

Puntaje:

40 pts. al 1º lugar

35 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



11° El Encarcelado.

Número de participantes por alianza: 1.

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: cada competidor debe colocarse, dentro de una caja enrejada, cuya reja esté amarrada con cuerda. Debe intentar salir desatando toda la cuerda. Ganará la alianza cuyo participante desate antes toda la cuerda.

Puntaje:

40 pts. al 1° lugar

35 pts. al 2° lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

12° Sketch Cómico por Alianza

Número de participantes por alianza: mínimo 5

Lugar: SUM.

Edad: desde 7 años en adelante.

Descripción: Cada alianza presentará un sketch cómico de carácter grupal de duración mínima de 5 minutos. Tema: programas de TV.

Puntaje:

100 pts.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

13° Triatlón Mixto

Número de participantes por alianza: 4 participantes por alianza (3 hombres y 1 mujer)

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante

Descripción: 1 hombre de cada alianza se coloca en el punto de partida. 1 hombre se coloca en el punto de partida de bicicleta. 1 hombre y una mujer se colocan amarrados en 3 pies, en el punto de partida respectivo. 1° parten los hombres en maratón hasta cambiar posta con el ciclista. El ciclista debe llegar a la pareja 3 pies. En dicho momento, parte la pareja corriendo hasta el punto de meta final. Gana la alianza que llegue primero.

Puntaje:

70 pts. al 1° lugar

65 pts. al 2° lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.