



FIESTA DE LA NIEVE 2014

DÍA 3

1º Competencia “Quién Come Más Rápido” (Juvenil varones)

Número de participantes por alianza: 1

Edad: 13 a 17 años de edad.

Descripción: cada participante deberá intentar comer 5 completos. Ganará la primera que termine de comerse todos los completos. Pueden tomar agua. Tendrá un tiempo límite de 5 minutos. Terminado el plazo, habrá que contar los completos comidos. En caso de que no se coma todos los completos, ganará la alianza a cuyo representante le queden menos completos. En caso de empate se entregará un completo adicional que debe ser comido en 1 minuto. Ganará quien coma 1º el último completo.

Puntaje:

30 pts. al 1º lugar

25 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse.

2º Competencia “Quién Come Más Rápido” (Mujeres)

Número de participantes por alianza: 1

Edad: 18 años en adelante

Descripción: cada participante deberá intentar comer 5 completos. Ganará la primera que termine de comerse todos los completos. Pueden tomar agua. Tendrá un tiempo límite de 5 minutos. Terminado el plazo, habrá que contar los completos comidos. En caso de que no se coma todos los completos, ganará la alianza a cuyo representante le queden menos completos. En caso de empate se entregará un completo adicional que debe ser comido en 1 minuto. Ganará quien coma 1º el último completo.

Puntaje:

30 pts. al 1º lugar

25 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse.



3º Competencia “Quién Come Más” (Varones).

Número de participantes por alianza: 1

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: cada participante deberá intentar comer 5 completos. Ganará la primera que termine de comerse todos los completos. Pueden tomar agua. Tendrá un tiempo límite de 5 minutos. Terminado el plazo, habrá que contar los completos comidos. En caso de que no se coma todos los completos, ganará la alianza a cuyo representante le queden menos completos. En caso de empate se entregará un completo adicional que debe ser comido en 1 minuto. Ganará quien coma 1º el último completo.

Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse.

4º Gincana (Juvenil Mixto).

Número de participantes por alianza: 3

Lugar: SUM.

Edad: 13 a 17 años de edad.

Descripción: Cada participante deberá pasar 5 obstáculos (pasar por arriba, no por el lado) para llegar a una mesa con una naranja que tienen que pelar sólo con las manos (no se permitirá usar la boca u otro objeto). Después debe recoger una bandeja con 5 vasos de agua, acomodársela a una mano, poner la otra mano a la espalda, y después correr con la bandeja, pasando 5 obstáculos, sin botar los vasos (no podrá usar la mano que está en la espalda para acomodar los vasos ni sujetar la bandeja, en caso de hacerlo, deberá devolverse al punto en que tomó la bandeja y reanudar la prueba).

En caso que se le caiga un vaso, deberá devolverse y reemplazar el vaso perdido, tantas veces cuantas sean necesaria. Luego, llega a una mesa en la cual deberá dejar la bandeja sin usar la otra mano, y sin que se le caiga ningún vaso. Si se le cae o utiliza la otra mano, deberá volver al punto en que tomó la bandeja y reanudar la etapa.

Frente a la mesa habrá una silla donde hay guantes de trabajo y aguja e hilo, en la cual deben enhebrar la aguja con los guantes. Después van a la siguiente silla donde hay harina y 1 dulce, que deberán sacar con la boca (sin usar las manos) y lo escupen. Después van corriendo al siguiente punto y se comen un completo. Luego vuelven al punto de partida y son reemplazados por su reina. Gana la alianza en que los participantes terminen primero la Gincana.

Puntaje:

70 ptos. al 1º lugar

65 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



5º Gincana (hombres).

Número de participantes por alianza: 3

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada participante deberá pasar 5 obstáculos (pasar por arriba, no por el lado) para llegar a una mesa con una naranja que tienen que pelar sólo con las manos (no se permitirá usar la boca u otro objeto). Después debe recoger una bandeja con 5 vasos de agua, acomodársela a una mano, poner la otra mano a la espalda, y después correr con la bandeja, pasando 5 obstáculos, sin botar los vasos (no podrá usar la mano que está en la espalda para acomodar los vasos ni sujetar la bandeja, en caso de hacerlo, deberá devolverse al punto en que tomó la bandeja y reanudar la prueba).

En caso que se le caiga un vaso, deberá devolverse y reemplazar el vaso perdido, tantas veces cuantas sean necesaria. Luego, llega a una mesa en la cual deberá dejar la bandeja sin usar la otra mano, y sin que se le caiga ningún vaso. Si se le cae o utiliza la otra mano, deberá volver al punto en que tomó la bandeja y reanudar la etapa.

Frente a la mesa habrá una silla donde hay guantes de trabajo y aguja e hilo, en la cual deben enhebrar la aguja con los guantes. Después van a la siguiente silla donde hay harina y 1 dulce, que deberán sacar con la boca (sin usar las manos) y lo escupen. Después van corriendo al siguiente punto y se comen un completo. Luego vuelven al punto de partida y son reemplazados por su reina. Gana la alianza en que los participantes terminen primero la Gincana.

Puntaje:

70 ptos. al 1º lugar

65 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

6º Gincana (mujeres).

Número de participantes por alianza: 3

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada participante deberá pasar 5 obstáculos (pasar por arriba, no por el lado) para llegar a una mesa con una naranja que tienen que pelar sólo con las manos (no se permitirá usar la boca u otro objeto). Después debe recoger una bandeja con 5 vasos de agua, acomodársela a una mano, poner la otra mano a la espalda, y después correr con la bandeja, pasando 5 obstáculos, sin botar los vasos (no podrá usar la mano que está en la espalda para acomodar los vasos ni sujetar la bandeja, en caso de hacerlo, deberá devolverse al punto en que tomó la bandeja y reanudar la prueba).

En caso que se le caiga un vaso, deberá devolverse y reemplazar el vaso perdido, tantas veces cuantas sean necesaria. Luego, llega a una mesa en la cual deberá dejar la bandeja sin usar la otra mano, y sin que se le caiga ningún vaso. Si se le cae o utiliza la otra mano, deberá volver al punto en que tomó la bandeja y reanudar la etapa.

Frente a la mesa habrá una silla donde hay guantes de trabajo y aguja e hilo, en la cual deben enhebrar la aguja con los guantes. Después van a la siguiente silla donde hay harina y 1 dulce, que deberán sacar con la boca (sin usar las manos) y lo escupen.

Después van corriendo al siguiente punto y se comen un completo. Luego vuelven al punto de partida y son reemplazados por su reina. Gana la alianza en que los participantes terminen primero la Gincana.



Puntaje:

70 ptos. al 1º lugar

65 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

7º: Competencia de Equilibrio (juvenil mixto)

Número de participantes por alianza: 1

Edad: 13 a 17 años.

Descripción: una chica debe subirse a una barra de madera, debiendo ser sujetado por 2 compañeros varones, también jóvenes. Ganará la alianza cuyo representante pase más tiempo en la barra sin caerse.

Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

8º: Competencia de Equilibrio (mixto)

Número de participantes por alianza: 1

Edad: 18 años en adelante

Descripción: una mujer de cada alianza debe subirse a una barra de madera, debiendo ser sujetado por 2 compañeros varones. Ganará la alianza cuyo representante pase más tiempo en la barra sin caerse.

Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

9º Presentación Coro por Alianza

Número de participantes por alianza: mínimo 5.

Edad: 9 años en adelante.

Descripción: Los grupos participantes deberán entonar grupalmente 1 canción completa, de duración mínima de 3 minutos. Deben ir con ropa de la parte superior del cuerpo con color acorde a su alianza.

Deberán entregar al jefe de DDC el nombre de la canción, en sobre cerrado, el día anterior a la competencia. En caso que el funcionario se percate que las canciones son las mismas, dará cuenta de ello a los respectivos delegados.

Puntaje: 100 ptos. por realizar la prueba

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

