



FIESTA DE LA NIEVE AÑO 2014

Día 1.

1º Presentación y competencias Candidatas a Reina.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Cada alianza presentará una candidata a Reina de la Nieve, junto con un rey feo para acompañarla. Se realizará una gincana que sumará puntos a la alianza.

Descripción: iniciarán las competencias los reyes feos. Cada participante deberá pasar 5 obstáculos (pasar por arriba, no por el lado) para llegar a una mesa con una naranja que tienen que pelar sólo con las manos (no se permitirá usar la boca u otro objeto). Después debe recoger una bandeja con 5 vasos de agua, acomodársela a una mano, poner la otra mano a la espalda, y después correr con la bandeja, pasando 5 obstáculos, sin botar los vasos (no podrá usar la mano que está en la espalda para acomodar los vasos ni sujetar la bandeja, en caso de hacerlo, deberá devolverse al punto en que tomó la bandeja y reanudar la prueba).

En caso que se le caiga un vaso, deberá devolverse y reemplazar el vaso perdido, tantas veces cuantas sean necesaria. Luego, llega a una mesa en la cual deberá dejar la bandeja sin usar la otra mano, y sin que se le caiga ningún vaso. Si se le cae o utiliza la otra mano, deberá volver al punto en que tomó la bandeja y reanudar la etapa.

Frente a la mesa habrá una silla donde hay guantes de trabajo y aguja e hilo, en la cual deben enhebrar la aguja con los guantes. Después van a la siguiente silla donde hay harina y 1 dulce, que deberán sacar con la boca (sin usar las manos) y lo escupen. Después van corriendo al siguiente punto y se comen un completo. Luego vuelven al punto de partida y son reemplazados por su reina. Gana la alianza en que los participantes terminen primero la Gincana.

Puntaje:

200 puntos por presentación.

0 ptos. en caso de no presentarse.

50 ptos. al 1º lugar gincana

30 ptos. al 2º lugar gincana



2º Carrera de guagüitas sobre colchonetas.

Número de participantes por alianza: 1 (más sus padres).

Edad: 12 meses de edad máximo.

Descripción: Los participantes serán puestos en la línea de inicio, debiendo gatear hasta la línea de meta, a 5 metros de la línea de partida. Ganará el que cruce primero la línea de meta. Los padres no podrán empujarlos ni tomarlos. Pueden incentivarlos con chupetes, mamaderas, juguetes, etc.

Puntaje:

25 pts. ganador.

20 pts. al 2º lugar, o por dejar inconclusa la prueba

0 pts. por no presentarse.

3º Sillitas Musicales (infantil)

Número de participantes por alianza: 5 (niños y niñas).

Edad: hasta 12 años.

Descripción: Los participantes serán puestos alrededor de 9 sillas colocadas en forma circular, caminando alrededor de éstas, mientras suena música de fondo. Al parar ésta, deberán sentarse. Quien no pueda sentarse quedará eliminado, debiendo sacarse una silla. Tal procedimiento se repetirá hasta que sólo quede una silla.

Puntaje:

30 pts.

25 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

4º Sillitas Musicales (adulto mixtos)

Número de participantes por alianza: 5 (mixto).

Edad: 18 años en adelante

Descripción: Los participantes serán puestos alrededor de 9 sillas colocadas en forma circular, caminando alrededor de éstas, mientras suena música de fondo. Al parar ésta, deberán sentarse. Quien no pueda sentarse quedará eliminado, debiendo sacarse una silla. Tal procedimiento se repetirá hasta que sólo quede una silla.

Puntaje:

30 pts. al 1º lugar

25 pts. al 2º lugar.

0 pts. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.



5º: Carrera en saco. (niños mixto)

Número de participantes por alianza: 2

Edad: hasta 12 años.

Descripción: Los participantes serán puestos en la línea de inicio, debiendo avanzar saltando con los pies paralelos (no caminando ni corriendo, si hacen eso serán devueltos al punto de partida), hasta el otro extremo de la cancha (ya marcado) y volver al punto de partida. Ganará la alianza cuyo representante llegue primero de vuelta al punto de partida. Deben sujetar en todo momento el saco por lo menos por con una mano.

Puntaje:

20 ptos. al 1º lugar

15 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

6º: Carrera en saco. (juvenil mixto)

Número de participantes por alianza: 2

Edad: 13 a 17 años.

Descripción: Los participantes serán puestos en la línea de inicio, debiendo avanzar saltando con los pies paralelos (no caminando ni corriendo, si hacen eso serán devueltos al punto de partida), hasta el otro extremo de la cancha (ya marcado) y volver al punto de partida. Ganará la alianza cuyo representante llegue primero de vuelta al punto de partida. Deben sujetar en todo momento el saco por lo menos por con una mano.

Puntaje:

20 ptos. al 1º lugar

15 ptos. al 2º lugar.

0 por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

7º Carrera en saco. (mujeres)

Número de participantes por alianza: 2 (una mujer de 18 edad o más y una mujer de 35 o más)

Lugar: SUM.

Edad: 18 años en adelante.

Descripción: Los participantes serán puestos en la línea de inicio, debiendo avanzar saltando con los pies paralelos (no caminando ni corriendo, si hacen eso serán devueltos al punto de partida), hasta el otro extremo de la cancha (ya marcado) y volver al punto de partida.

Ganará la alianza cuyo representante llegue primero de vuelta al punto de partida. Deben sujetar en todo momento el saco por lo menos por con una mano.



Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

8º “Si lo Sabe Cante”(juvenil)

Número de participantes por alianza: 3

Edad: 13-17 años

Descripción: Los participantes deben colocarse en la línea de partida. Se empezará a tocar una canción. Si se la sabe, el participante debe correr hasta el micrófono. Si la canta bien, la alianza ganará 1 punto. Si atrapó el micrófono y no adivinó la canción, deberá entregarle el micrófono a un participante de la alianza contraria. Ganará la alianza que logre mayor puntaje, después de tocadas 9 canciones. En caso de empate, los delegados elegirán a un representante de entre los que ya participaron y se emitirá una nueva canción, que será ganada por “muerte súbita”.

Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

9º “Si lo Sabe Cante” (adulto)

Número de participantes por alianza: 3

Edad: 18 años en adelante.

Los participantes deben colocarse en la línea de partida. Se empezará a tocar una canción. Si se la sabe, el participante debe correr hasta el micrófono. Si la canta bien, la alianza ganará 1 punto. Si atrapó el micrófono y no adivinó la canción, deberá entregarle el micrófono a un participante de la alianza contraria. Ganará la alianza que logre mayor puntaje, después de tocadas 9 canciones. En caso de empate, los delegados elegirán a un representante de entre los que ya participaron y se emitirá una nueva canción, que será ganada por “muerte súbita”.

Puntaje:

30 ptos. al 1º lugar

25 ptos. al 2º lugar.

0 ptos. por no presentarse o por dejar inconclusa la prueba.

